



Serpent capsules

Durée : 1 heure

Difficulté : *lo*



www.par-la-main.com



MATÉRIEL

- environ 30 capsules de café (de type Nespresso) vides et lavées, de différentes couleurs
- une punaise
- des ciseaux et de la colle
- du gros fil de coton
- une grosse aiguille
- quelques perles
- du carton fin (type emballage alimentaire)



www.par-la-main.com

Perce toutes les capsules au centre, à l'aide de la punaise (ou de l'aiguille).

1



Attention
sois prudent
pour ne pas
te blesser !



www.par-la-main.com

Enfile le gros fil
de coton dans le chas
de ton aiguille.

Puis enfile
une première perle
et fais un double nœud
pour l'attacher.



2



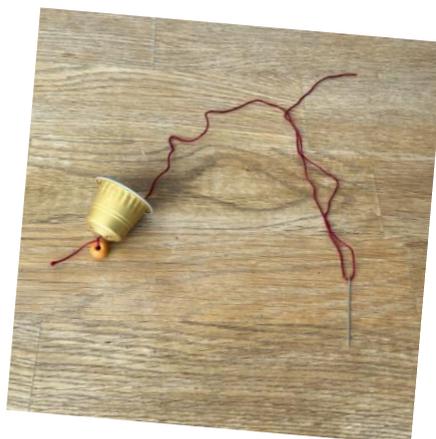
Tu peux demander
de l'aide, ce n'est pas
facile !!



www.par-la-main.com

3

Enfile une première capsule en entrant par le petit trou percé.



www.par-la-main.com



Choisis une capsule de la même couleur que la première et enfile-la dans l'autre sens.

4



Puis colle les deux capsules entre elles : ce sera la tête de ton serpent !



www.par-la-main.com

Découpe des disques dans le carton fin. Ils doivent être un peu plus petits que l'ouverture de la capsule.

5



Fais-en autant qu'il te reste de capsules de café.



www.par-la-main.com

6



Enfile une capsule, puis un disque de papier cartonné en perçant au milieu avec ton aiguille.

Puis de nouveau : une capsule et un disque, et ainsi de suite jusqu'à épuisement de tes capsules !



www.par-la-main.com

7

 Enfile la dernière capsule dans l'autre sens et colle-la avec la précédente.

Tu peux ajouter des perles pour terminer la queue.



Pense à finir par un nœud pour fixer ta dernière perle !



www.par-la-main.com

8



Découpe 2 yeux, 2 paupières et 2 pupilles.

Colorie-les de la couleur que tu veux et colle-les sur la tête de ton serpent.



Pour finir la tête, Accroche un petit bout de fil à celui qui dépasse pour faire la langue fourchue du serpent.



www.par-la-main.com

9



Et voilà, ton serpent
est terminé !
Choisis-lui
un petit nom !

Et
n'hésite pas à nous
envoyer sa photo !

